

Osnovna šola Litija,
Ulica Mire Pregljeve 3,
1270 Litija



Datum: 15. 6. 2017

Zadeva: Razpis tekmovanja

Hitro in zanesljivo računanje – Tekmuj sam s seboj, s časom in s sošolci

za šolsko leto 2017/18

Spoštovani!

Osnovna šola Litija kot organizator tekmovanja v sodelovanju z Državno tekmovalno komisijo razpisuje državno tekmovanje Hitro in zanesljivo računanje, ki poteka preko spletne aplikacije si.miksike.eu.

Državno tekmovanje sestavljajo trije tekmovalni krogi na daljavo in finale v živo.

Prvi krog od 2. 10. do 13. 10. 2017.

Drugi krog od 6. 11. do 17. 11. 2017.

Tretji krog od 4. 12. do 15. 12. 2017.

Finale državnega tekmovanja bomo v živo izvedli 3. 2. 2018.

V prvih treh krogih državnega tekmovanja je dovolj, da so tekmovalci registrirani v spletni aplikaciji s svojimi praviimi podatki in v razpisanih terminih odračunajo pripravljeno aktivnost. Možnost tekmovanja se v kazalu spletne aplikacije prikaže samo vpisanim uporabnikom na dan tekmovanja.

V finale državnega tekmovanja so povabljeni najboljši tekmovalci iz prvih treh krogov. Seznam uporabniških imen povabljenih tekmovalcev bo objavljen na spletni strani tekmovanja si.miksike.eu in spletni strani OŠ Litija.

Mentor mora potrditi udeležbo svojih tekmovalcev v finalu državnega tekmovanja do petka 12. 1. 2018. Srednješolci in odrasli pa udeležbo v finalu lahko potrdijo tudi sami.

Državno tekmovanje bo potekalo v šestih starostnih skupinah. Tekmovalci se bodo pomerili v izvajanju računskih operacij:

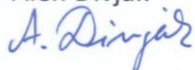
	Prvi krog	Drugi krog	Tretji krog	Finale
Prva skupina: 1., 2. in 3. razred	Seštevanje in odštevanje (naravna števila in število 0)	Primerjanje vsot in razlik (naravna števila in število 0)	Iskanje neznanega števila (naravna števila in število 0)	peterboj
Druga skupina: 4. in 5. razred	Seštevanje in odštevanje (naravna števila in število 0)	Iskanje neznanega števila (naravna števila in število 0)	Množenje in deljenje (naravna števila in število 0)	
Tretja skupina: 6. in 7. razred	Seštevanje in odštevanje (naravna števila in število 0)	Množenje in deljenje (naravna števila in število 0 sprint)	Seštevanje in odštevanje (decimalna števila)	
Četrta skupina: 8. in 9. razred	Seštevanje in odštevanje (cela števila)	Množenje in deljenje (cela števila sprint)	Seštevanje in odštevanje (decimalna števila)	
Peta skupina: srednješolci	Množenje in deljenje (cela števila sprint)	Seštevanje in odštevanje (decimalna števila)	Naključne operacije (naravna števila in število 0 sprint)	
Šesta skupina: odrasli	Množenje in deljenje (cela števila sprint)	Seštevanje in odštevanje (decimalna števila)	Naključne operacije (naravna števila in število 0 sprint)	

Pravila tekmovanja:

- Pri računanju ni dovoljena uporaba računalna oziroma papirja in svinčnika.
- Tekmujete lahko le v svoji starostni skupini.
- Tekmujete lahko samo z enim uporabniškim imenom.
- Tekmujete lahko le tisti uporabniki, ki ste v spletno aplikacijo vpisali svoje prave podatke (ime, priimek, kraj, šola in razred), uporabniško ime in geslo si lahko izmislite.
- Vsak tekmovalec lahko v vsakem tekmovalnem krogu tekmuje največ trikrat v času 60 minut. Dovolj je, če v vsakem tekmovalnem krogu tekmuje enkrat, dvakrat pa lahko še izboljšujete rezultat. Upošteva se najboljši rezultat.
- Za uvrstitev v finale se seštejeta dva najvišja dosežka iz vseh treh tekmovalnih krogov. V finale se lahko uvrsti tudi tekmovalec, ki je sodeloval le v dveh krogih.
- V finale se uvrsti vsaj deset najboljših tekmovalcev iz vsake skupine.
- Vsi tekmovalci so do finala anonimni. Rezultati prvih treh krogov se objavijo z uporabniškimi imeni.
- Udeleženec finala s prijavo na finale soglašja z javno objavo rezultatov in fotografij s tekmovanja.

Koordinator tekmovanja

Alen Divjak




Ravnatelj OŠ Litije

Peter Strle

