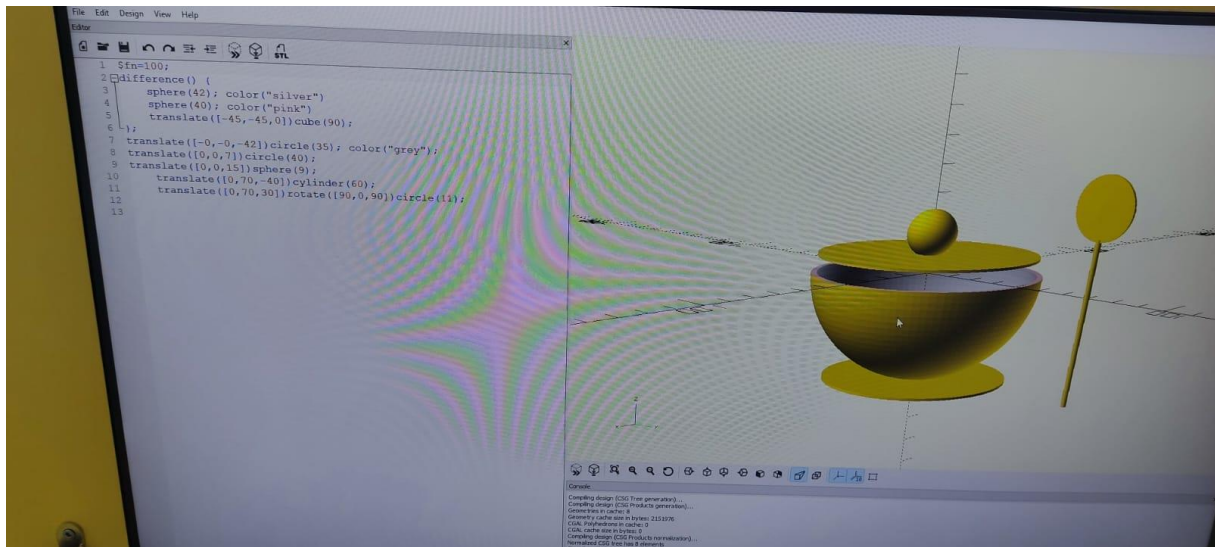


# PROGRAMIRANJE, 3D MODELIRANJE

Pri interesni dejavnosti programiranje bomo najprej spoznali, kje vse programiranje srečamo. Poizkusili se bomo naučiti razmišljati tako, da bomo lažje programirali. Najprej bomo programirali brez računalnika, na to pa se bomo lotili programiranja s preprostimi programskimi jeziki (Scratch...). S pomočjo pisanja preprostih stavkov bomo modelirali tudi preproste 3D objekte (OpenSCAD). Za najbolj nadobudne pa je seveda pripravljen tudi bolj zahtevno programiranje (Python...).



Mentor: Miklavž Šef